

兵法指南書

三國志 IX

操作手冊



遊戲概要

在遊戲中，玩家扮演三國時代的君主，目標是要統一中國大陸。君主必須要徹底掌握麾下武將的性格及特長，並且有技巧地運用人材，才能夠取得最後的勝利。

勢力與軍團

玩家在遊戲中的身分為君主，治理屬於自己的勢力。勢力是由複數的軍團組成的。每個軍團都會統治一個以上的都市。如果只有一個軍團，則勢力即等於軍團。玩家的目標則是向自勢力的所有武將下達命令，攻略其他的都市，擴張自己的勢力。勢力若是變大了，則可編成複數的軍團，將都市交給軍團統治。



國之安危在兵，焉可不察？！

為使中國大陸能夠統一，最重要的關鍵莫過於戰爭了。為了能夠在戰爭中取得勝利，戰爭前的準備及預測也是不容忽視的。

戰爭的重點

陣形 武將的布陣

每個陣形（P.56），部隊的攻擊力、守備力、機動力等都會有差異。此外，不同的布陣（P.43），有些會比較容易發動單挑對戰，有些則會影響兵法的發動率。

兵法

兵法（P.58）就像是武將的專長。兵法有許多不同的種類，在戰爭或事件中，有時可以有機會學到新的兵法。

大將的性格

依大將的性格（P.17）的不同，部隊的行動也會隨之變化。若是性格冷靜的武將擔任大將，即使戰爭中吃了敗仗，也可以讓損害減少到最小限。而若是讓莽撞的武將擔任大將的話，雖然有可能會違反命令，不過也有可能趁勢替我方攻下其他的都市也不一定。

敵軍的動向

敵軍的下一個目標在哪裡？敵軍都市的兵力有多少？請一定要留意瞬息萬變的敵情並且謹慎地應對。

勝利條件

將自勢力以外的勢力，以戰爭或勸降（P.53）的方式征服，待自勢力征服整個中國大陸後，就可以得到最後的勝利。另外，空白的都市或是異民族是不需要去佔領的。

空白都市

不屬於任何勢力。



異民族都市

一旦征服後……。



何謂信望？

所謂信望，就是表示君主被人民以及其他君主所信賴的程度。若想要支配中國大陸，則信望是一個很重要的要素。

可利用[巡察]（P.39）提高都市的民心，此外，一些事件或人口的增加也會造成信望的上昇。

當加盟（P.53）聯盟時，若是對同一聯盟內的勢力加以攻擊或是無視於對方的[請求]（P.52）、攻擊友好度為「好意」以上的勢力，則會造成信望的下降。此外，大量的[徵兵]（P.40）也會造成下降的結果。

信望上昇！

會使對他勢力執行的[勸告]（P.53）容易成功。

武將的[登庸]（P.47）容易成功。

容易獲封官爵。

遊戲結束

以下任一情形，都會造成遊戲結束。

GAME OVER

●當時間到了西元350年

●當所支配的都市減少到0個

●當自勢力的在任武將人數減少到0人

麾下武將的種類

在任武將

屬於自勢力之俘虜以外的武將。（包括君主）

俘虜武將

因部隊潰敗、設施被攻陷或是因單挑對戰中吃了敗仗而變成俘虜的武將。

在野武將

不屬於任何勢力的武將。可用[登庸]（P.47）使其投效自勢力。

遊戲流程

本遊戲由「戰略面」及「進行面」而組成。在「戰略面」中可以實施命令，而在「進行面」中，則可以看到施行過的戰略的結果。

戰略面

是處理內政、外交、軍事等各項國事的操作面。當在戰略面時，遊戲中的時間將會暫停流動，可以執行各種命令。用滑鼠點選自勢力的設施（都市或港口等等）或部隊，命令的選單便會顯示。下命令時，請考慮戰力的差異、地形狀況等因素後再審慎地下達。點選[進行]，便會移至進行面。



進行面

遊戲中的時間將會開始進行。依照在戰略面時所下達的命令，部隊和武將將會開始行動。同時，其他勢力的部隊和武將也會進行動作。必須按照回報的消息，來謹慎判斷下一個戰略面所應下達的命令。

進行面中的時間流動

一次的進行面中，會進行「1旬」（10日）的時間。每個月都是由上旬、中旬、下旬的「3旬」所構成，而每12個月（36次的進行面）為一年。

春1月～3月	1月 人口變動、資金收入、已成人的武將登場	秋7月～9月	7月 人口變動、資金・兵糧收入
夏4月～6月	4月 人口變動、資金收入	冬10月～12月	10月 人口變動、資金收入

※兵糧為每日消耗，而資金則為每旬消耗（支付俸祿）。商人為每旬移動。

遊戲的流程圖

重複以上步驟，
向統一中國大陸的目標邁進！

戰略面

可做攻略其他勢力的各項準備

出征準備、內政、
選擇外交使者、
計略等等

點選[進行]

進行面

部隊、武將
開始行動

戰爭、計略、
外交等開始進行

經過一定時間後便會
返回戰略面

戰略面

根據進行面的
經過與結果，
執行或修正命令

命令

命令分為[設施]、[軍事]、[人材]、[計略]、[外交]、[任免]共六項。必須因應不同的狀況，施行各項命令，朝統一中國大陸的目標邁進。

命令有分「可立即見效的」與「須稍候才能見效的」兩種。

可立即見效的命令

下達命令後點選[執行]，即可立刻見到效果的命令。

設施

巡察、商業、開墾、修築、徵兵、訓練、買進、賣出、撤除

任免

委任、軍師、爵位、褒獎、授與、沒收、處斬、流放



須稍候才能見效的命令

下達命令後，在進行面中武將和部隊將開始行動。根據目標地點的距離，執行完成的時間也會不同。

軍事

出征、建設、輸送

人材

召來、移動、探索、登庸

計略

離間、燒夷、奪取、流言、偽報、擾亂、激勵、救援

外交

贈與、請求、交還、勸降



到達預定

可以當作效果出現為止的時間之參考



教戰守則

亂世開國治國之首要

(小國篇)



我，劉備，關於如何在這個動盪的時局裡生存，可是有我一套獨到的方法的喔。首先，發現了沒有人支配的土地，可得搶先攻佔下來。在遊戲一開始，就給他先組織個兩千左右的大軍。此戰術又稱，「先到先贏法」。另

外一個秘訣，就是要攻敵之不備。等待敵軍出征的時機，待敵出征後立刻出兵。這樣就能不費吹灰之力打下敵軍的都市了。這就叫做「闖空門法」。若是有大軍來犯，盡量避開野戰，守在城裡防備。若有餘力，則在敵軍攻來之前另組一支軍隊，去攻擊敵方已經無人守備的都市。這就叫做「攻其不備法」。如何？我劉備可不只會逃跑而已！還有兩下子吧！